

Statut du document	<i>Working Draft</i>
Titre	<i>XForms 1.0</i>
Mot clé	Structure logique de contenu
Source	W3C http://www.w3.org/TR/xforms/
Date de publication	19 décembre 2000
Nombre de pages	Environ 130
Langue	Anglais
Lien avec autres normes	Cette proposition remplace <i>XForms 1.0 Data Model</i> et couvre l'aspect traitement. Vise la succession de HTML et de XHTML pour ce qui est des formulaires.
Situation actuelle	La proposition est incomplète.
Description	<p>Les formulaires sont une partie importante du Web, le principal moyen pour l'interaction entre un utilisateur et un site ou des services Web. Le principe est de séparer la description du contenu d'un formulaire de la description de sa présentation, celle-ci pouvant dépendre du média utilisé et de l'interface accessible à l'utilisateur. Les formulaires sont un moyen de cueillette systématique de l'information qui proviendra de la création des instances de données XML au moment où le blanc de formulaire est complété. Ces instances sont validées par le modèle <i>XForms</i> qui décrit, en XML, la structure du blanc de formulaire utilisé.</p> <p>Un modèle de formulaire (XForms) comprend deux composants :</p> <ul style="list-style-type: none"> - des <u>structures de données</u> qui sont définissables en schéma XML, ce qui permet de valider les instances, dans un cadre favorable à la réutilisation. - des <u>extensions</u> qui ne s'expriment pas communément en langage de schéma XML, comme certaines dépendances, des calculs, des contraintes exprimées en <i>Dynamic Constraints Language</i>. <p>Une interface utilisateur XForms permet de représenter les contrôles (automatisés) du formulaire de façon indépendante du média de présentation, en les rattachant à la définition du modèle <i>XForms</i>.</p> <p>Un protocole de soumission Xforms est conçu comme capable de transmettre une instance de document structuré XML, en plus de permettre une session suspendue et reprise par l'identification unique d'instances en réseau. Une intégration de ces exigences au développement de <i>XML Protocol</i> au W3C est recherchée.</p> <p>L'utilisation des <u>types de données</u> suivants doit toujours être possible dans un modèle de formulaire <i>Xforms</i> :</p> <ul style="list-style-type: none"> - hérités sans modification du Schéma XML défini par le W3C : chaîne, booléen, monnaie, - hérités du Schéma XML mais en ajoutant des facettes XForms plus spécifiques : nombre, valeur monétaire, date, heure, durée, URI, binaire. <p>Des facettes propres à <i>XForms</i> sont définies par extension du Schéma XML avec indication des types de données auxquels elles peuvent s'appliquer : monnaie admissible, énumération, longueur, masque, maximum, minimum, type MIME (média), précision numérique, précision temporelle, échelle numérique, schème (http, ftp, ldap, etc.).</p>

	<p>Alors que les facettes ont pour effet de restreindre les valeurs admissibles pour un type de donnée, les propriétés spécifiques XForms peuvent s'appliquer à tout type de donnée en leur ajoutant un trait : identifiant, nom, en lecture seulement, obligation, pertinence, à calculer, à valider.</p> <p>Le modèle <i>XForms</i> propose une syntaxe simple destinée à être utilisée par des auteurs habitués à HTML, leur permettant de :</p> <ul style="list-style-type: none"> - déclarer des éléments simples (ex : chaîne) ainsi que complexes (ex : adresse postale) : les éléments peuvent être atomiques, énumérés, assemblés en groupe, le résultat d'une union, une série (<i>array</i>), un point de décision (<i>switch</i>). - déclarer des contraintes vérifiables au moment d'exécution ou à la saisie : ces contraintes concernent souvent plusieurs champs (à des fins de calcul, de séquence conditionnelle ou de validation) et elles peuvent être exprimées, sans recourir à un langage de scripts, en DCL (<i>Dynamic Constraints Language</i>), lequel est basé sur <i>Xpath</i> et qui permet les opérations booléennes, si-alors-ou, d'équivalence, d'inclusion, d'exclusion, d'être avant, plus, moins, fois, plus de; <i>XForms</i> offre aussi des fonctions de base comme moyenne, minimum, maximum, maintenant, soumettre. <p>Les objets d'interaction, présentés visuellement ou autrement, sont définis comme des éléments de l'interface utilisateur et ces éléments reçoivent certains attributs, y compris de style. Les objets d'interaction ont une sorte de noyau d'éléments et d'attributs génériques valables dans tout modèle <i>XForms</i> : toute interaction, toute navigation, attributs communs et propriétés communes de style. Tout objet d'interaction peut avoir les sous-éléments enseigne, aide, indice, dès que. Un ensemble d'objets d'interaction directement utilisables forment un noyau de base avec, notamment, résultat, texte, cases à cocher (une seule ou plusieurs), menus déroulants, listes, choix multiples, boutons, bouton Soumettre.</p> <p>Pour que <i>XForms</i> fonctionne, il faut que différents rattachements soient établis entre les modèles, les données d'instance et les objets d'interaction. Une proposition faisant appel à <i>XPointer</i> est faite de façon indépendante du support de schémas et d'interfaces utilisateur.</p> <p>Les concepts et composants du traitement spécifique de <i>XForms</i> sont présentés. Les avantages comparatifs de divers formats MIME sont aussi présentés.</p>
--	--

Remarque

Lexique anglais-français

Array	Série	
Caption	Enseigne	Information affichée comme indication de contenu, sorte de titre bref, libellé d'annonce.
Form control	Objet d'interaction	Dans un formulaire, les objets offerts au contrôle de l'utilisateur et lui servant à interagir grâce à un formulaire. Dans le contexte de cette norme,

control nous semble mieux rendu en français par le concept d'interaction puisqu'on se situe dans la communication entre un utilisateur et un système d'information par la voie d'un formulaire.

Hint	Indice	Information pratique en contexte visuel.
Onevent	Dès que	Déclenchement d'une action dès qu'un événement se produit.
Switch	Point de décision	Là où un cheminement, pour être poursuivi, doit effectuer un choix d'itinéraire entre deux branches ou plus.

Rédacteur : Richard Parent
Organisation source : Secrétariat du Conseil du trésor
Date de publication : 16 janvier 2001
Raison d'être : Connaissance technologique
Programme gouvernemental : Inforoutes et ressources informationnelles
Nom du modificateur :
Date de dernière modification :
Note numéro : 88