

<b>Statut du document</b>	<i>W3C Candidate Recommendation</i>
<b>Titre</b>	<i>Selectors</i> Sélecteurs
<b>Mot clé</b>	Présentation et interaction
<b>Source</b>	W3C <a href="http://www.w3.org/TR/2001/CR-css3-selectors-20011113/">http://www.w3.org/TR/2001/CR-css3-selectors-20011113/</a>
<b>Date de publication</b>	13 novembre 2001
<b>Nombre de pages</b>	58
<b>Langue</b>	Anglais
<b>Lien avec autres normes</b>	Partie du langage de présentation CSS qui, dans son niveau 3, est rendue indépendante en un module.
<b>Situation actuelle</b>	
<b>Description</b>	<p>Les feuilles de styles en cascades (CSS pour Cascading Style Sheets) utilisent des <i>sélecteurs</i>, i.e. des filtres ou modèles qui retracent un ou plusieurs éléments. C'est une structure de la partie Si (conditions) de règles « Si..., alors ». Ce document décrit les sélecteurs de CSS niveau 3, ce qui englobe les sélecteurs de CSS niveau 2. De nouveaux sélecteurs sont aussi proposés.</p> <p>Les sélecteurs offrent des structures de complexité variable dont la syntaxe est résumée dans un tableau en annexe à la suite du lexique anglais-français ci-après. Un sélecteur se compose de séquence (s) de sélecteurs simples en fonction d'un type nommé en début de chaque séquence. Un sélecteur simple opère sur le type, la catégorie universelle, l'attribut, l'ID, le contenu, ou une pseudo-classe. Les éléments d'une arborescence de document sont les « sujets du sélecteur ».</p> <p>Les pseudo-classes sont introduites pour permettre la sélection sur la base d'information externe à l'arborescence de document ou pour exprimer une sélection qui ne peut pas l'être en utilisant les autres sélecteurs simples. Une pseudo-classe est constituée d'un nom (par exemple <i>lang</i> pour langue) que l'on préfixe avec un « deux-points » (:), et qui peut être suivi d'une valeur entre parenthèse (par exemple le code <i>fr</i> pour le français dans <i>:lang(fr)</i> ).</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- Des pseudo-classes ont trait à l'interface utilisateur et elles ont un caractère dynamique pour distinguer qu'un lien a été visité ou non, et certaines actions de l'utilisateur comme de simplement placer le curseur sur un élément (<i>hover</i>), de cliquer sur un élément pour l'activer (<i>activate</i>), ou de choisir un élément (<i>focus</i>) de façon à le mettre à la portée de moyens d'utilisateur (clavier, souris).</li> <li>- La pseudo-classe <i>:target</i> sert à préciser la localisation d'un élément à l'intérieur d'une ressource, soit un fragment avec un identifiant numérique à la suite du signe # se situant à la fin d'un URI.</li> <li>- La pseudo-classe <i>:lang</i> sert surtout à la sélection en fonction de la langue dans des ressources multilingues organisées.</li> <li>- Les pseudo-classes <i>:enabled</i> et <i>:disabled</i> permettent aux auteurs d'indiquer comment doivent apparaître les éléments à l'écran selon qu'ils sont dans un état activable ou non. En outre, des items sélectionnés peuvent être <i>:checked</i> alors que d'autres items peuvent être momentanément dans un état indéterminé.</li> <li>- Les pseudo-classes structurelles permettent la sélection sur la base d'une information implicite dans l'arborescence du document et qui ne peut pas être représentée par d'autres sélecteurs ou combinateurs simples. Voir détails dans le tableau de la syntaxe ci-après.</li> <li>- Une pseudo-classe <i>:content</i> permet de rechercher une chaîne de caractères dans le contenu textuel d'un élément.</li> </ul>

	<p>- Une pseudo-classe <code>:not</code> pour la négation de quelque chose, i.e. ne devant pas être vrai dans un élément pour qu'il soit sélectionné.</p> <p>Les pseudo-éléments servent à créer des abstractions à propos de l'arborescence de document au-delà de ce que permet le langage du document, mais qui sont des objets utiles à sélectionner par un développeur : première lettre (<code>::first-letter</code>) ou première ligne (<code>::first-line</code>) du contenu d'un élément, contenu précédent (<code>::before</code>) ou suivant (<code>::after</code>) un élément dans un document, ou l'affichage d'un fragment du contenu d'un document dans l'interface utilisateur (<code>::selection</code>).</p> <p>L'arborescence XML, conformément au langage logique, a pour « racine » le tronc d'un arbre, représenté à l'envers comme dans un arbre généalogique, qui se subdivise en branches, lesquelles se subdivisent à leur tour, ainsi de suite. Ces subdivisions sont souples et permettent de représenter toute structure de document. On appelle donc combinateur descendant une combinaison de sélecteurs simples permettant la sélection de tel élément descendant de tel ancêtre, et on appelle combinateur enfant une combinaison de sélecteurs simples permettant la sélection de tel élément enfant de tel élément. Des combinateurs permettent de sélectionner des éléments adjacents immédiats (<i>adjacent direct</i>) ou plus distants (<i>adjacent indirect</i>), l'adjacence étant limitée aux éléments ayant un même ancêtre.</p>
--	---

## Remarque

### Lexique anglais-français

Le lexique ci-après est véhiculé à travers une présentation de la syntaxe dans un ordre plus pédagogique que l'ordre alphabétique.		
<code>::after</code> pseudo-element	Pseudo-élément <code>:après</code>	Le contenu qui est produit à la suite d'un élément de tel type.
<code>::before</code> pseudo-element	Pseudo-élément <code>:avant</code>	Le contenu déjà produit avant d'arriver à un élément de tel type
<code>::first-letter</code> pseudo-element	Pseudo-élément de première-lettre	La première lettre du format de présentation d'un élément de tel type.
<code>::first-line</code> pseudo-element	Pseudo-élément de première-ligne	La première ligne du format de présentation d'un élément de tel type.
<code>:lang( )</code> pseudo-class	Pseudo-classe <code>:lang( )</code>	Un élément de tel type dans telle langue (indiquée par le code ISO entre les parenthèses)
Attribute selectors	Sélecteurs d'attribut	Un élément de tel type avec tel attribut, pouvant avoir telle valeur précise, ou une des valeurs listées comme admissibles, ou dont le libellé de la valeur commence, ou se termine par telle chaîne de caractères, ou encore la contient dans la séquence de son libellé ; les sélecteurs d'attributs permettent aussi de choisir le lexique d'une langue donnée.
Child combinator	Combinateur enfant	Tel élément enfant d'un élément de tel type
Class selectors	Sélecteurs de classe	Un élément dont la classe est une telle
Content pseudo-class	Pseudo-classe de contenu	Un élément de tel type qui contient telle chaîne de caractères dans la séquence textuelle de son contenu ( <code>:contains</code> )

Descendant combinator	Combinateur descendant	Tel élément descendant d'un élément de tel type
Direct adjacent combinator	Combinateur adjacent direct	Tel élément précédé immédiatement d'un élément de tel type
ID selectors	Sélecteurs d'identifiant	Un élément dont l'ID est un tel
Indirect adjacent combinator	Combinateur adjacent indirect	Tel élément précédé d'un élément de tel type
Link pseudo-classes	Pseudo-classes de lien	Un élément de tel type qui est le point d'ancrage source d'un hyperlien déjà visité ou pas encore.
Negation pseudo-class	Pseudo-classe de négation	Un élément de tel type qui ne correspond pas à tels sélecteurs simples
Structural pseudo-classes	Pseudo-classes structurelles	Les pseudo-classes reconnues d'un document sont : l'élément racine, le n-ième enfant à partir du parent, le n-ième enfant du dernier qu'il a eu vers un parent donné, le n-ième membre d'un type, le n-ième membre d'un type en comptant à partir du dernier, le premier enfant d'un parent, le dernier enfant, le premier membre d'un type, le dernier membre d'un type, l'enfant unique, le seul membre d'un type, et un élément ( <i>vide</i> ) qui est sans enfant.
Target pseudo-class	Pseudo-classe cible	Un élément de tel type qui est le point cible de l'URI qui permet de le localiser
Type selector	Sélecteur de type	Un élément de tel type
UI element fragments pseudo-elements	Pseudo-éléments de fragments d'un élément de l'UI	La portion d'un élément de tel type dans l'interface présentement sélectionnée par l'utilisateur ( <i>::selection</i> )
UI element states pseudo-classes	Pseudo-classes des états de l'élément UI	Un élément de l'interface utilisateur qui est accessible ( <i>enabled</i> ) ou qui est rendu inaccessible ( <i>disabled</i> ), ou selon le cas un élément de l'interface qui a été sélectionné ( <i>checked</i> ) ou qui est dans un état indéterminé ( <i>indeterminate</i> )
Universal selector	Sélecteur universel	Tout élément
User action pseudo-classes	Pseudo-classes d'action par utilisateur	Un élément de tel type durant certaines actions d'utilisateurs  (se placer sur : <i>hover</i> , cliquer : <i>activate</i> , mettre à la portée : <i>focus</i> ).

**Rédacteur :** Richard Parent  
**Organisation source :** Secrétariat du Conseil du trésor  
**Date de publication :** 30 janvier 2002  
**Raison d'être :** Connaissance technologique  
**Programme gouvernemental :** Inforoutes et ressources informationnelles  
**Nom du modificateur :**  
**Date de dernière modification :**  
**Note numéro :** 112