

Statut du document	Norme ISO/IEC 16262:1998
Titre	<i>ECMAScript : A general purpose, cross-platform programming language.</i> (Né ECMA-262)
Mot clé	Présentation et interaction
Source	Le développement est dû au <i>European Computer Manufacturers Association</i> (ECMA), et ECMA rend accessible la documentation sur son site Web.
Date de publication	Originellement juin 1997 en première version.
Nombre de pages	
Langue	Anglais
Lien avec autres normes	A emprunté au <i>JavaScript</i> de Netscape et au <i>Jscript</i> de Microsoft.
Situation actuelle	Implanté depuis avant 1997.
Description	<p>Langage de programmation orienté objet permettant d'effectuer des traitements et de manipuler des objets de calcul. Un objet ECMAScript est une collection non ordonnée de propriétés, celles-ci ayant des attributs qui déterminent comment chaque propriété est utilisée. Les propriétés sont des contenants pour d'autres objets, des valeurs primitives, ou des méthodes. Le langage ECMAScript définit une collection de base de types d'objet, y compris des « objets Globaux », des fonctions, des chaînes de caractères, des choix vrais/faux, des numéros, des objets mathématiques, des dates, etc.</p> <p>ECMAScript-290 a défini en juin 1999 un complément, <i>ECMAScript Components Specification</i>, qui établit des conventions sur la façon de concevoir les composants et la réutilisation de code ECMAScript.</p>

Remarque

Lexique anglais-français

Rédacteur : Richard Parent
Organisation source : Secrétariat du Conseil du trésor
Date de publication : 21 août 2000
Raison d'être : Connaissance technologique
Programme gouvernemental : Inforoutes et ressources informationnelles
Nom du modificateur :
Date de dernière modification :
Note numéro : 49