

Statut du document	<i>W3C Working Draft</i>
Titre	<i>Scalable Vector Graphics (SVG) 1.0 Specification.</i> (Étalonnage de graphiques vectoriels)
Mot clé	Présentation et interaction
Source	W3C http://www.w3.org/TR/2000/03/WD-SVG-20000303/intro.html
Date de publication	3 mars 2000
Nombre de pages	
Langue	Anglais
Lien avec autres normes	SVG est fortement intégré avec plusieurs autres normes Internet comme le <i>Document Object Model</i> pour les graphiques interactifs, tout domaine XML pour l'indexation, Java, sauvegarde en JPEG, CGM
Situation actuelle	Implantations commerciales et gratuites au fur et à mesure des changements
Description	<p>Application du langage XML pour la description des graphiques en deux dimensions. Trois types d'objet graphique sont définis :</p> <ul style="list-style-type: none"> - formes graphiques vectorielles, par exemple des tracés constitués de lignes droites et de courbes : peuvent être regroupés, stylés, transformés, parce que construits avec des vecteurs dont l'échelonnement est contrôlable uniformément, - images, - texte. <p>C'est par sa conception complémentaire à plusieurs autres normes de l'Internet que SVG tire une grande partie de sa valeur.</p>

Remarque

Huitième version en deuxième révision finale!

Lexique anglais-français

Basic shape	Forme de base	Formes standards qui sont prédéfinies en SVG. Spécifiquement : rectangle, cercle, ellipse, ligne, polyligne, polygone.
Canvas	canevas	Surface sur laquelle des éléments graphiques sont dessinés; la surface peut être sur un support persistant comme le papier ou une surface sur un support non-persistant comme un écran.
Clipping path	Tracé de découpage	Combinaison de tracé, texte, et formes de base qui servent de bordure à une fenêtre qui ne laisse visible que ce qu'elle contient.
Drawing	Dessin	Comprend un ou plusieurs objets graphiques
Fill	remplir	L'opération de peindre l'intérieur d'une forme ou l'intérieur des glyphes de caractères dans une séquence textuelle
Font	Police de caractères	Une police est une collection organisée de glyphes dans laquelle les diverses représentations de glyphes partagent un style commun ou une apparence

commune de façon à ce que, quand une séquence textuelle est présentée, le résultat est aisé à lire, il dégage un style artistique particulier et fournit un alignement et un espacement constants des caractères entre eux.

Glyph	Glyphe	Un glyphe représente une unité de contenu présentée dans une police donnée. En général, il y a un glyphe par caractère, mais les lettres accentuées occasionnent plusieurs glyphes pour une lettre (e, è, ê, é, ë), les lettres ligaturées pouvant à l'inverse être deux pour former un glyphe (o, e dans œil).
Graphics element	Élément graphique	Un des types d'élément pouvant déclencher le dessin d'un graphique sur le canevas cible.
Mask	masque	Un élément qui peut contenir des éléments graphiques placés en avant-plan.
Outline	bordure	
Path	Tracé	
Shape	Forme	Élément graphique qui est défini par une quelconque combinaison de lignes droites et de courbes. Spécifiquement : un tracé et les formes de base.
Text string	Séquence textuelle	
Transformation matrix	Matrice de transformation	Matrice 3x3 qui sert à définir l'équation de transformation d'un système de coordonnées en un autre.
Viewport	Fenêtre-écran	Une zone rectangulaire à l'intérieur d'un canevas pour la présentation d'éléments graphiques.

Rédacteur : Richard Parent
Organisation source : Secrétariat du Conseil du trésor
Date de publication : 21 août 2000
Raison d'être : Connaissance technologique
Programme gouvernemental : Inforoutes et ressources informationnelles
Nom du modificateur :
Date de dernière modification :
Note numéro : 25