

<b>Statut du document</b>	Internet Draft
<b>Titre</b>	Requirements for XML Messaging, version 1.0
<b>Mot clé</b>	Messagerie et transport
<b>Source</b>	IETF ( <i>Internet Engineering Task Force</i> ) <a href="http://search.ietf.org/internet-drafts/draft-ietf-trade-xmlmsg-requirements-00.txt">http://search.ietf.org/internet-drafts/draft-ietf-trade-xmlmsg-requirements-00.txt</a>
<b>Date de publication</b>	Janvier 2000
<b>Nombre de pages</b>	60
<b>Langue</b>	Anglais
<b>Lien avec autres normes</b>	L'IETF s'associe de plus en plus au W3C dans les conceptions d'architecture technique.
<b>Situation actuelle</b>	
<b>Description</b>	<p>Ces exigences proposent une approche générale visant à permettre, malgré le recours à des mécanismes de transport non sécurisés, d'obtenir un échange fiable, robuste, sûr, à l'épreuve du traficotage, et de façon authentifiée. D'autres spécifications associées sont prévues en messagerie XML à l'IETF portant sur :</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- Éléments communs de messages XML</li> <li>- Échange de documents et transactions</li> <li>- Messagerie fiable</li> <li>- Messagerie sûre</li> <li>- Définitions de chorégraphie de document</li> <li>- Échanges communs de document</li> <li>- Suppléments aux protocoles de transport.</li> </ul> <p>Cette Messagerie XML doit permettre de mettre un document sous emballage, de l'identifier, de décrire son traitement, de le signer numériquement, d'échanger entre automates, de conserver les documents utilisés, de relier des services entre eux, etc. La terminologie est un objet important de ce RFC-ci. IOTP (<i>Internet Open Trading Protocol</i>) de 1998 a été une source importante d'influence.</p>

#### Remarque

Le rédacteur de ce document, David Burdett, joue un rôle de premier plan dans la conception d'ebXML dont beaucoup d'éléments stratégiques sont les mêmes. Cette norme, à peine effleurée ici, est très riche en concepts bien définis avec une bonne explication de leur fondement technique.

#### Lexique anglais-français

Acknowledgement message	Accusé de réception	Message qui confirme réception d'un message par une Partie. Tout message, sauf un accusé de réception, peut demander un accusé de réception.
Action data	Données d'action	Indication du type de Service à qui est destiné le message et sa raison d'être, l'intention qui le sous-tend.
Autentication Response document	Document de réponse d'authentification	Envoyé par la Partie qui est en train de se faire authentifier à la partie qui avait demandé une authentification, il contient le résultat du traitement des données d'authentification.

Authentication Request document	Document de demande d'authentification	Envoyé par une partie pour en authentifier une autre, ce document contient les « données de défi » ( <i>challenge data</i> ) et une indication de la méthode d'authentification demandée (mot de passe, signature).
Document choreography	Chorégraphie d'échange de documents	Décrit comment la séquence dans laquelle les documents sont échangés peut être définie et agréée par les parties et dès lors déterminer dynamiquement la façon correcte de réaliser le processus d'affaires.
Document choreography	Chorégraphie de documents	Description des dépendances qui déterminent la séquence et les choix dans lesquels les documents peuvent être échangés dans le cadre d'un Échange de documents.
Document exchange	Échange de document	<p>Terme générique qualifié de :</p> <p>Simple : consiste en un message de demande envoyé par une Partie à une autre Partie, et en un message de retour comme résultat. (exemple : envoi d'un bon de commande et d'un accusé de réception en retour).</p> <p>Aller-retour multiple : consiste en un message de demande envoyé par une Partie à une autre Partie, suivi d'une série de messages d'échange avant que la seconde Partie puisse produire et envoyer sa réponse au message de demande.</p>
Error message	Message d'erreur	Message qui rapporte un problème survenu avec un message antérieur et qui en a empêché le traitement normal.
Exchange message	Message d'échange	Messages en position intermédiaire après l'envoi du message de demande et avant le retour du message de réponse.
Identical elements	Éléments identiques	Le niveau le plus exigeant d'identité est d'avoir la même empreinte numérique (valeurs de DOM-HASH).
Insecure Message	Sans sécurité Message	Un message comprend un en-tête, l'information de routage du message, zéro ou plusieurs signatures numériques, zéro ou plusieurs documents.
Message envelope	Enveloppe de message	Couche de pourtour externe d'un message.
Message manifest	Manifeste de message	Contient les références aux autres documents qui sont contenus dans la même Enveloppe de message (à l'exception de l'information de routage).

Messaging	Messagerie	Méthode de communication utilisant des installations d'enregistrement, de présentation et d'adressage.
One-way message	Message à sens unique	Message envoyé d'une Partie à une autre et où une réponse de la personne ou de l'application n'est pas requise.
Quality of Service Negotiation	Négociation de la qualité de service	Une transaction qui permet à deux parties de convenir lesquelles, parmi les options possibles, peuvent être utilisées : choix de protocoles de transport, choix entre synchrone/asynchrone, délai de correction.
Related Transaction Data	Données de transactions reliées	
Reliable	Fiable	
Request message	Message de demande	Message envoyé d'une Partie à une seconde Partie avec le but que cette seconde Partie prenne action en fonction des données se trouvant dans la demande et en effectuant un Service.
Requirements	Exigences	
Resilient	Robuste	
Response message	Message de réponse	Message produit par la Partie qui a reçu un message de demande par la réalisation de son service selon ce qui avait été demandé.
Service	Service	Implantation par une Partie d'un ensemble de processus qui est conforme à un Type de service particulier.
Service type	Type de service	Un service se définit par un ensemble de types de document qu'il peut accepter en intrant et un ensemble qu'il peut produire en extrant. Un service peut comprendre des sous-services indépendants. (exemples : achat, traitement de commande, paiement). Les interdépendances entre sous-services se qualifient de la même façon que pour tout circuit de production : successif, à option, itération, conditionnel, parallèle, simultané.
Status data	Données de statut	Fournissent de l'information sur l'état présent d'une Transaction. Valeurs possibles, par exemple : inconnu, pas commencé, en cours de traitement, complétée correctement, échec, annulé, erreur de traitement.
Sub-Service	Sous-service	Service exécuté à la demande d'un service auquel il contribue une portion.
Tamper resistant	À l'épreuve du traficotage	

Transaction	Transaction	Instance de l'exécution d'un service dans un but donné. (exemple : une transaction d'achat qui comporte trois instances de sous-services : Offre reçue, Paiement, Livraison). Une transaction peut comprendre un ou plusieurs échanges de documents comprenant un ou plusieurs messages.
Transport mechanism	Mécanisme de transport	Protocole, tel HTTP ou SMTP, qui est utilisé pour transporter physiquement un Message entre deux Parties.
User-server authentication	Authentification utilisateur-serveur	Ce qui permet à une Partie d'en identifier une autre, au moyen d'un Échange de documents.

**Rédacteur :** Richard Parent  
**Organisation source :** Secrétariat du Conseil du trésor  
**Date de publication :** 21 août 2000  
**Raison d'être :** Connaissance technologique  
**Programme gouvernemental :** Inforoutes et ressources informationnelles  
**Nom du modificateur :**  
**Date de dernière modification :**  
**Note numéro :** 56